

Je vis : **to**
ng! je saute au centre de l'écran, **you**
ng! j'avance, **do** **doom!** sur une musique sautillante, d'un seul coup, **wa** **ch!** d'un coup de gant de
ng! sur les pierres entassées : si elles
ng ! et je frappe au gant de boxe, **wa** **ch !** je saute, **you**
boxe j'explose un aigle des montagnes qui me tourne au dessus de la tête, je saute, you
sont trois je saute au dessus, quatre, elles m'arrêtent : les pierres marquent le bord du monde **wa** où passe, **do** **doom!** une musique sautillante, devant un ciel bleu bleu et sur
des pierres et sur des ennemis rouge rouge, hop hop, je saute dans l'eau, **sf**
op! dans l'eau bleue bleue, où la musique sautillante se calypso, j'explose **wa** **ch!** d'un grand coup de
gant de boxe une pieuvre rouge rouge et des piranhas rouges en boucle sur le fond bleu bleu de l'eau, je trouve un passage secret, **wh** **ep!** je retombe, **to**
ng! dans les herbes hautes des
prairies vertes vertes, je passe sur des cents d'or, **wingy** **wind!** ces or que j'amasse : j'amasse des cent d'or et je passe un niveau.....

Je tombe, **to**
ng! dans le niveau caché, je passe sur des cents d'or, **wingy** **wind!** qui font tout l'intérêt du niveau caché, encore
des cents d'or, **wingy** **wind!** des cents d'or alignés prêts à être ramassés, **wingy** **wind!** encore
et encore des cents d'or **wingy** **wind!** et encore des cents d'or en sac, **wingy** **wind!** j'avance
parmi les sacs d'or qui font **wingy** **wind!** et **wingy** **wind!** en série, je gagne de l'or
à chaque centimètre, j'avance j'avance, **wingy** **wind!** j'ai parmi mes objets (se **lect**) des centaines de pièces d'or et trois vies,
j'ai tout ramassé, (se **lect**) maintenant, je sors du niveau.....

je retombe, **to**
ng! au niveau 2, à côté d'une boutique dans laquelle je rentre (se **lect**) j'y achète une vie, **cli** **ng!** j'y achète une moto rouge, **cli** **ng!** et je sors de la
boutique (se **lect**) je suis à moto, j'avance vite, **ye** **ah!** le niveau défile
à toute vitesse, **ye** **ah!** je ramasse des cents d'or, **wingy** **wind!** sur le parcours,
à toute vitesse je traverse le décors, **ye** **ah!** avec ma moto rouge rouge
ng! au dessus des pierres jaunes, je ramasse **wingy** **wind!** des cents d'or
qui explose les aigles qui tournent, **wa** **ch!** je saute **you**
accrochés dans le ciel bleu bleu, mais j'arrive trop vite au grand mur de pierre jaune qui explose la moto, **wa** **ch!** Là le boss de fin de niveau apparaît, **wa** **ch!** je joue
à pierre-feuille-ciseaux, et je le bats facile, il explose, **wa** **ch!** et disparaît : ainsi je gagne des points et je sors du niveau.....

..... une variante : après que le boss de niveau ait explosé,

parfois je reste au centre de l'écran, un moment, je n'y fais rien, **whi**.....e... précisément rien, immobile je reste là, j'écoute mais je n'écoute pas : la
musique qui tourne en boucle ne s'écoute pas, c'est à peine si elle s'entend : d'ordinaire elle m'entraîne mais là je reste immobile, et la musique n'existe pas dans l'écran, dans les décors de savane,
ou sur la moto rouge qui fonce, elle n'existe pas si elle n'entraîne pas, si l'écran ne défile pas (d'ailleurs elle s'est arrêté tout à l'heure, je sais maintenant car le cadre est fixe et qu'il n'y a pas de
musique sur ce cadre arrêté) maintenant comme juste avant je suis immobile au centre de l'écran, je ne vieillit pas, j'ai un mouvement de respiration programmée tous les vingt secondes, c'est le
seul mouvement que j'exécute, je m'absente (ou on s'absente, le joystick traîne sur le bois dans une autre pièce) je respire encore par programme, on revient (je reviens), je suis resté au centre de
l'écran tout ce temps uniforme, (joystick) je fais quelques pas vers la gauche de l'écran, mais je ne peux pas dépasser son cadre, qui m'arrête le bord gauche de l'écran : mes pas glissent sur le sol,
le cadre reste fixement soudé au décor — alors je reviens vers la droite, mais à droite de l'écran je ne m'appartiens plus (on ne me commande plus) : mon programme m'avance jusqu'au bord droit
de l'écran, y vibre une petite musique et je passe un niveau.....